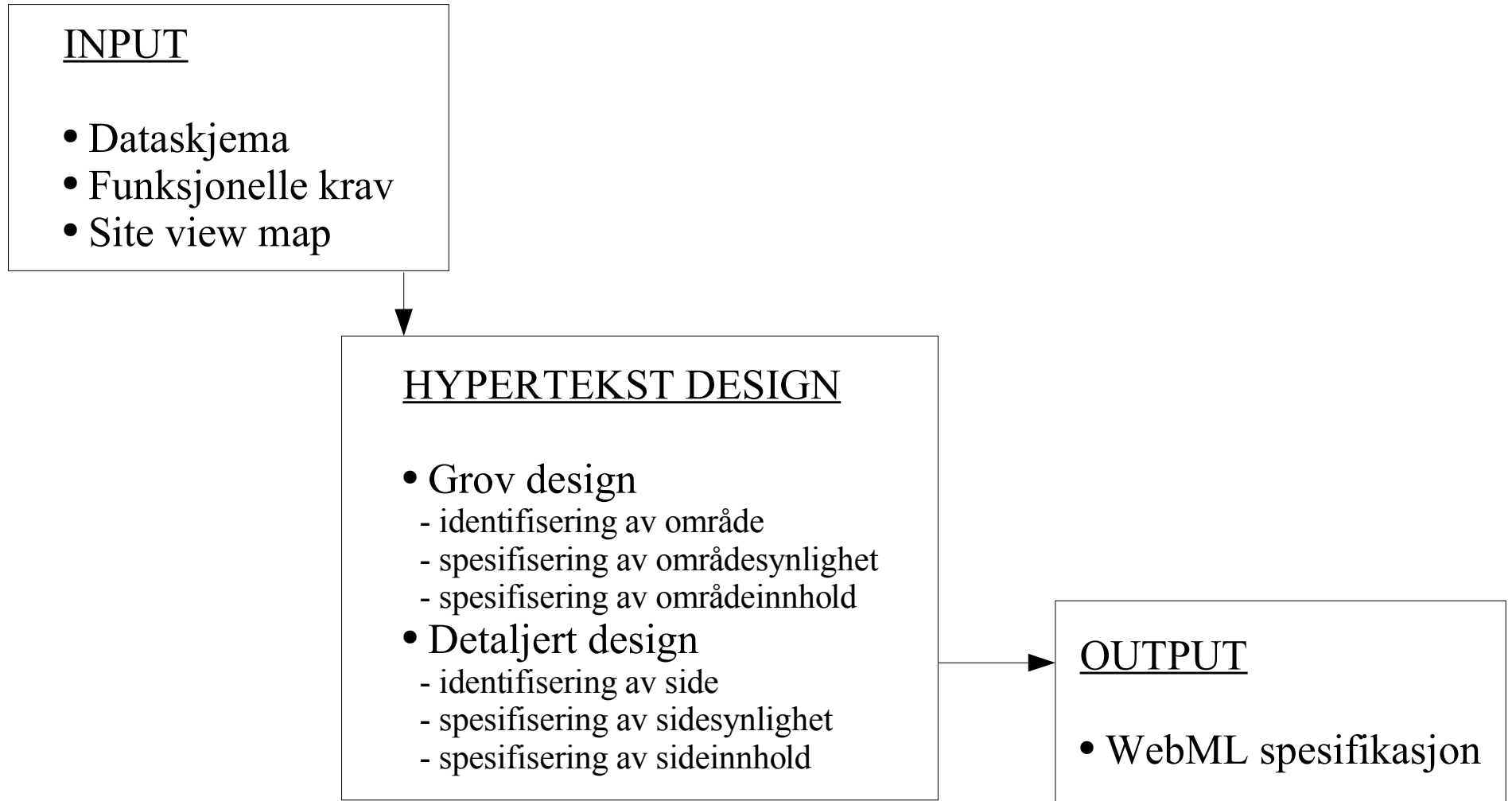


9 Hypertekstdesign

Kristen Vinje Naley
Eirik Antonsen

Introduksjon



Hypertekstdesign

- Grov design
 - lager et første utkast av hver «site view». Elementer fra dataskjemaet blir koplet til de områdene der de blir brukt.
- Detaljert design
 - «refinement» av grov design der utkast blir gjort om til detaljerte WebML sider som støtter opp om de egenskapene som er beskrevet i den grove designen.

9.2 Grov Design (1)

a) Identifisering av område

- Ved å gjennomgå de funksjonelle kravene og «site view maps», deler man applikasjonen inn i områder som skal utvikles.

b) Spesifisering av områdesynlighet

- Et område kan være
 - ♦ Standard: vises automatisk når man entrer et omsluttende område.
 - ♦ Landemerke: er tilgjengelig fra alle områder på siden.
 - ♦ Intern: kan kun nås gjennom punkt til punkt navigasjonslenker.

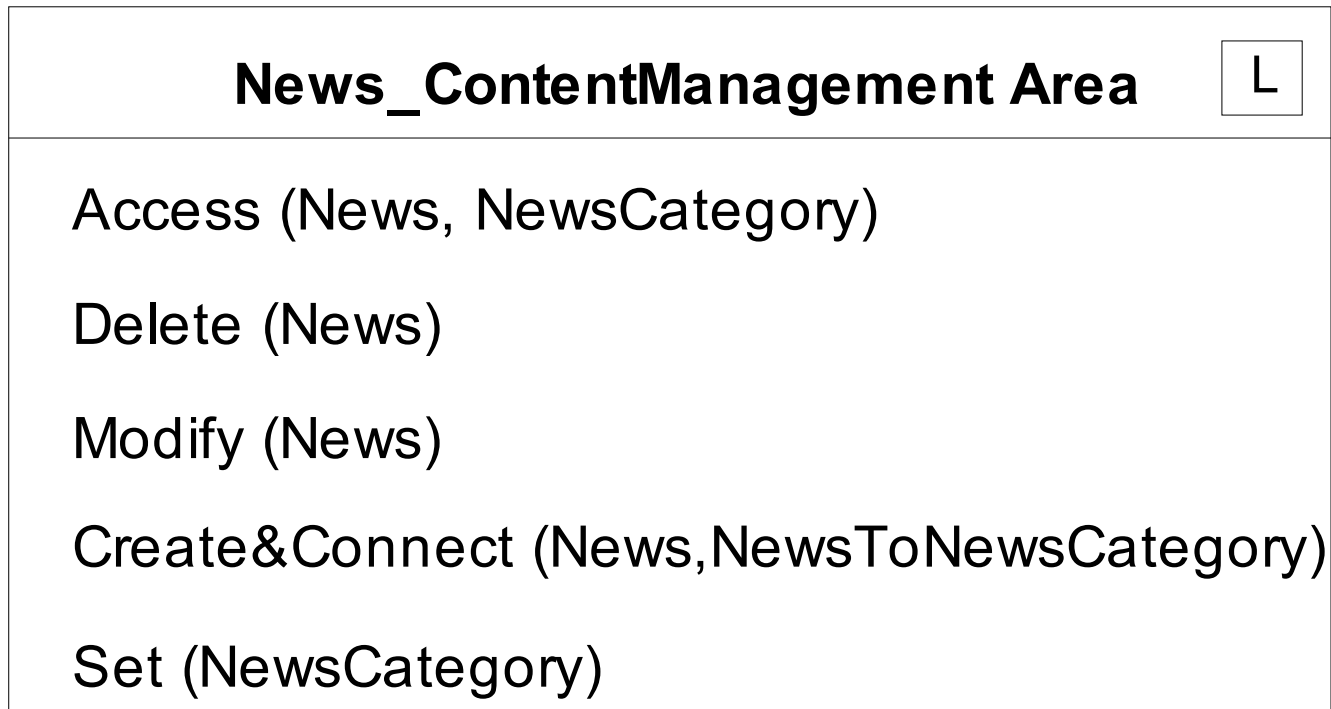
9.2 Grov Design (2)

c) Spesifisering av innhold

- Områdenes funksjon og innhold tillegges mer detalj ved å utheve hvilken rolle objektene i datadiagramene spiller, når området bygges. Innholdet i et område spesifiseres ved hjelp av hypertekstfragmenter.
 - Hoved hypertekster: gir innholdet til en spesifikk enhet eller en gruppe av enheter som representerer hovedinformasjonsobjektene.
 - Tilgangs hypertekster: støtter ulike adgangsformer til hovedkonseptene.
 - Sammenbindings hypertekster: binder sammen hovedkonseptene.
 - Personifiserings hypertekster: f.eks brukeridentifikasjon, behandling av adgangsrettigheter.
 - Innholdsbehandlings hypertekster: støtter innholdsbehandlingsoperasjoner som f.eks oppretting, sletting og oppdatering av entiteter

9.2 Grov Design (3)

- Eksempel:



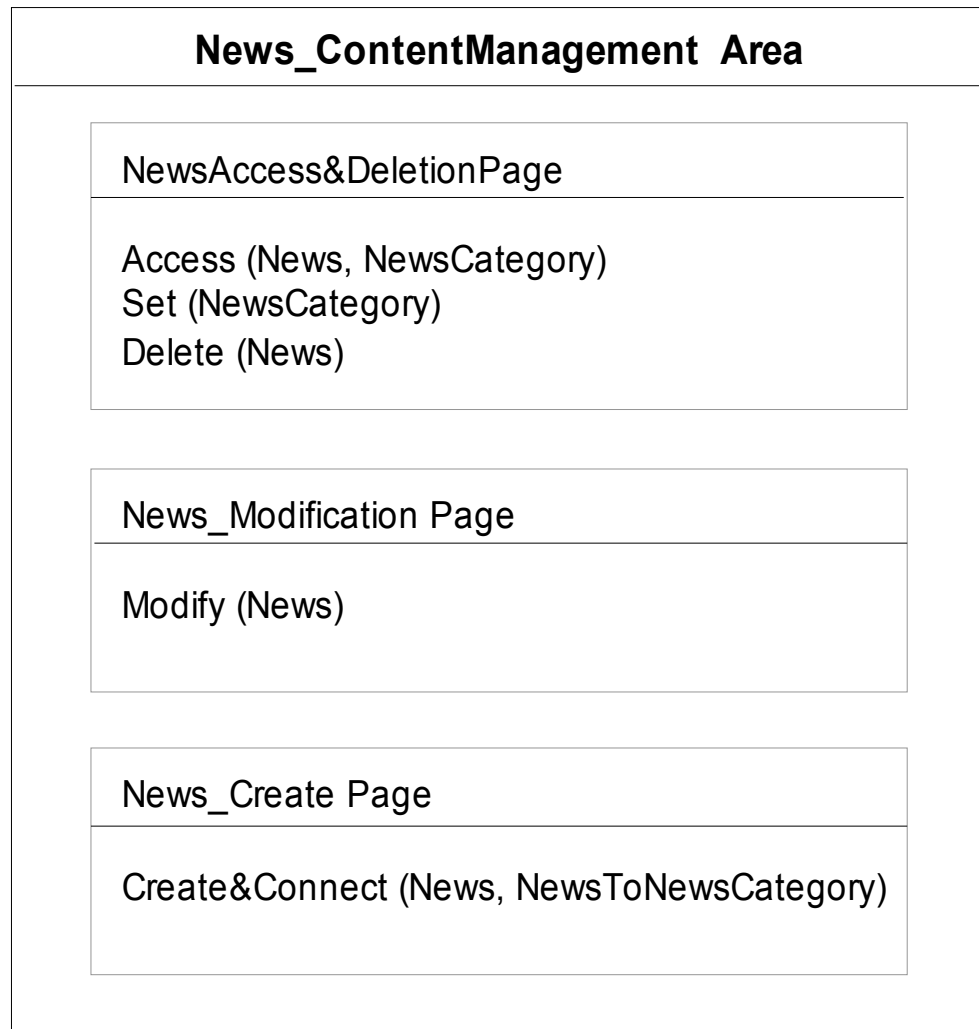
9.3 Detaljert design (1)

a) Identifisering av side

- Deler områder inn i sider
- Hver side tildeles en del av innholdet og funksjonaliteten til det omsluttende området

9.3 Detaljert design (2)

- Eksempel:



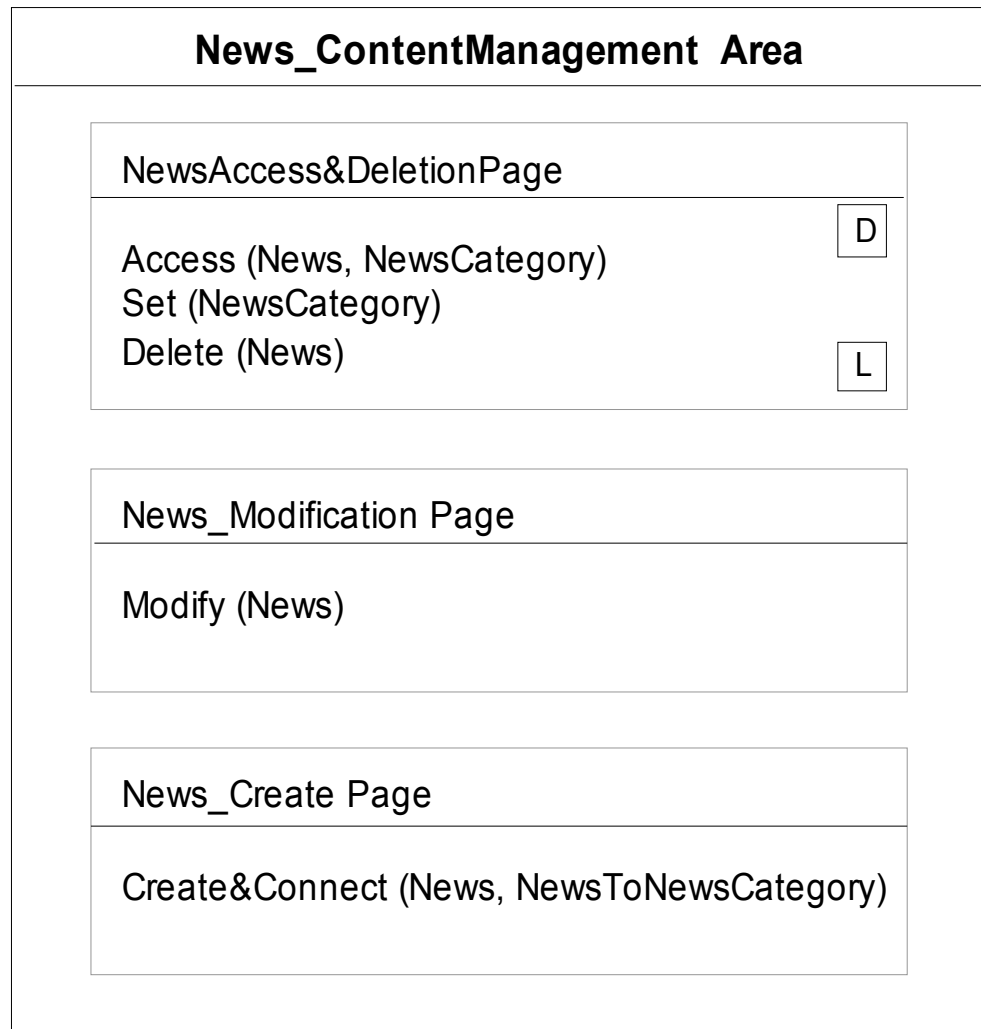
9.3 Detaljert design (3)

b) Spesifisering av sidesynlighet

- En side kan være
 - ♦ Hjemme-side: den siden som blir presentert når en bruker akseierer nettstedet.
 - ♦ Standard-side: den siden som blir presentert når området blir akseptert.
 - ♦ Landemerke: en side som er globalt tilgjengelig fra alle andre sider i samme modul (nettsted eller område).
 - ♦ Intern-side: en side som er hverken hjemme-side, standard-side eller landemerke. En intern side kan kun nås ved eksplisitte linker fra andre sider.

9.3 Detaljert design (4)

- Eksempel:



9.3 Detaljert design (5)

c) Spesifisering av sideinnhold

- Detaljert spesifikasjon av enheter og linker som er nødvendig for å få fram innhold og funksjonalitet som er beskrevet i den grove designen.

9.4 Sidespesifikasjon ved bruk av hypertekst underdiagram (1)

- Sidespesifikasjon består av detaljert spesifisering av enheter og lenker som er nødvendige for å levere innholdet og tjenestene som ble etablert i den grove hyperteksten.
- For å spesifisere sider benytter man hypertekstunderskjema som støtter de fire data underdiagram som ble introdusert i datadesign.

9.4 Sidespesifisering ved bruk av hypertekst underdiagram (2)

- a) Hoved underdiagram: brukes til å definere et område som presenterer eller behandler innholdet til hovedobjektet i underskjemaet.
- b) Sammenbindings underdiagram: hypertekstfragmenter som muliggjør navigasjon fra et område til et annet.
- c) Tilgangs underdiagram: Sikrer adgang til hovedelementene fra topnivåsider.

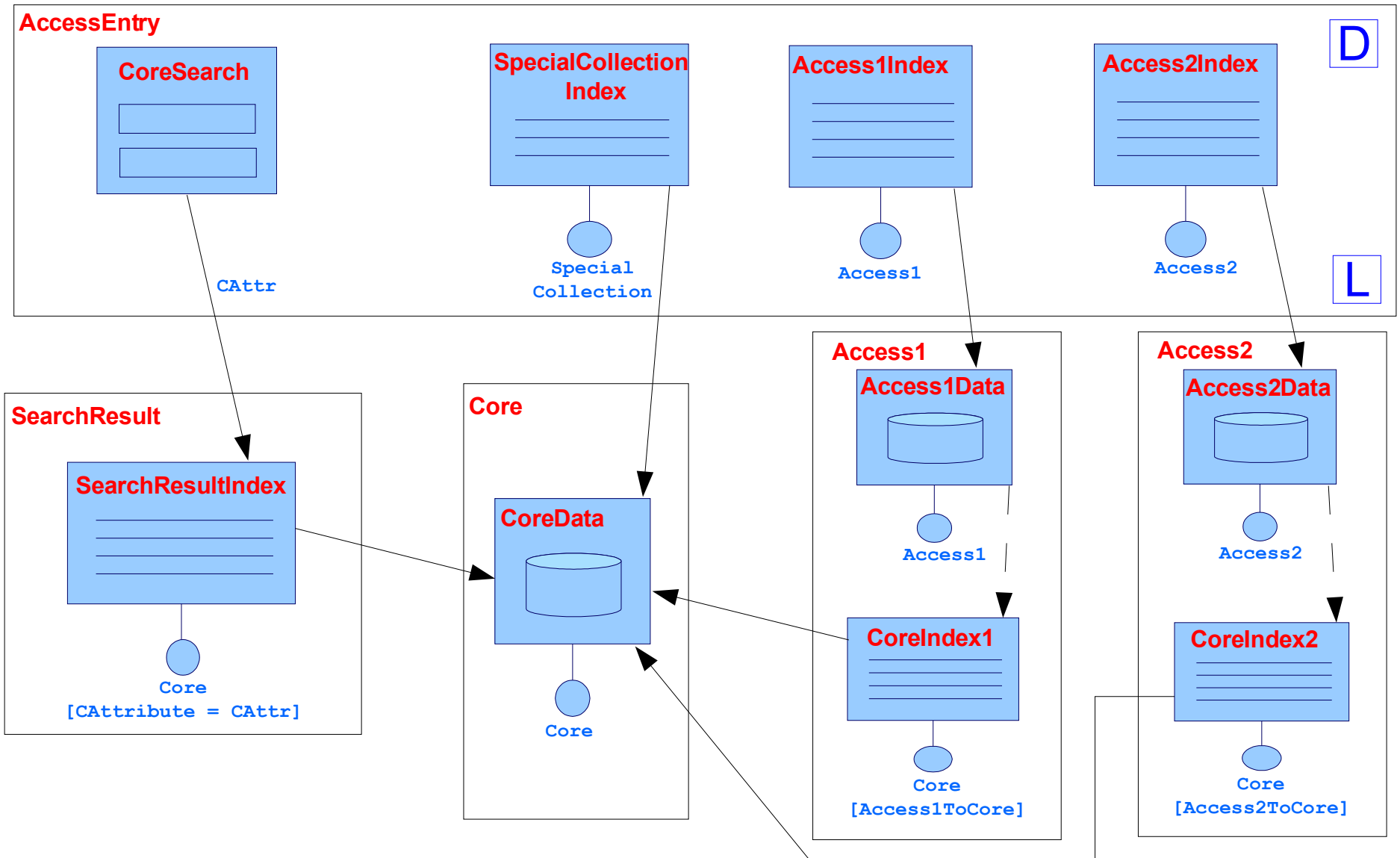
9.4 Sidespesifisering ved bruk av hypertekst underdiagram (3)

d) Personifiserings underdiagram: Er f.eks sider for innlogging og sider for å entre og oppdatere personlig innhold.

9.4.1 Tilgangs hypertekst underdiagram (1)

- Den vanlige bruken av tilgangsobjekter i en hypertekst er for å konstruere mekanismer for å nå de ønskede instansene av hovedkonseptet. Dermed er kategoriserende enheter inkludert og koplet til assosierte instanser av den kategoriserte entiteten. I tillegg kan man ha instanser av spesialiserte underkonsept.

9.4.1 Tilgangs hypertekest underdiagram (2)



9.4.2 Hoved hypertekst underdiagram

- Normalt i en hypertekst for å «browse» hovedentiteter velger brukeren en instans av en hovedentitet, og erverver data. Deretter navigerer han/hun innenfor grensene til hoved underdiagrammet for å entre atraksjonene til de relaterte hovedentitetene.

9.4.3 Sammenbindings hypertekst underdiagram

- Den typiske bruken av et sammenbindings underdiagram er å lage hypertekster for å bevege seg fra et hovedobjekt til et annet. Siden hvert hovedobjekt vanligvis ligger i hvert sitt område, tillater sammenbindings hyperteksten brukeren å navigere mellom to områder.

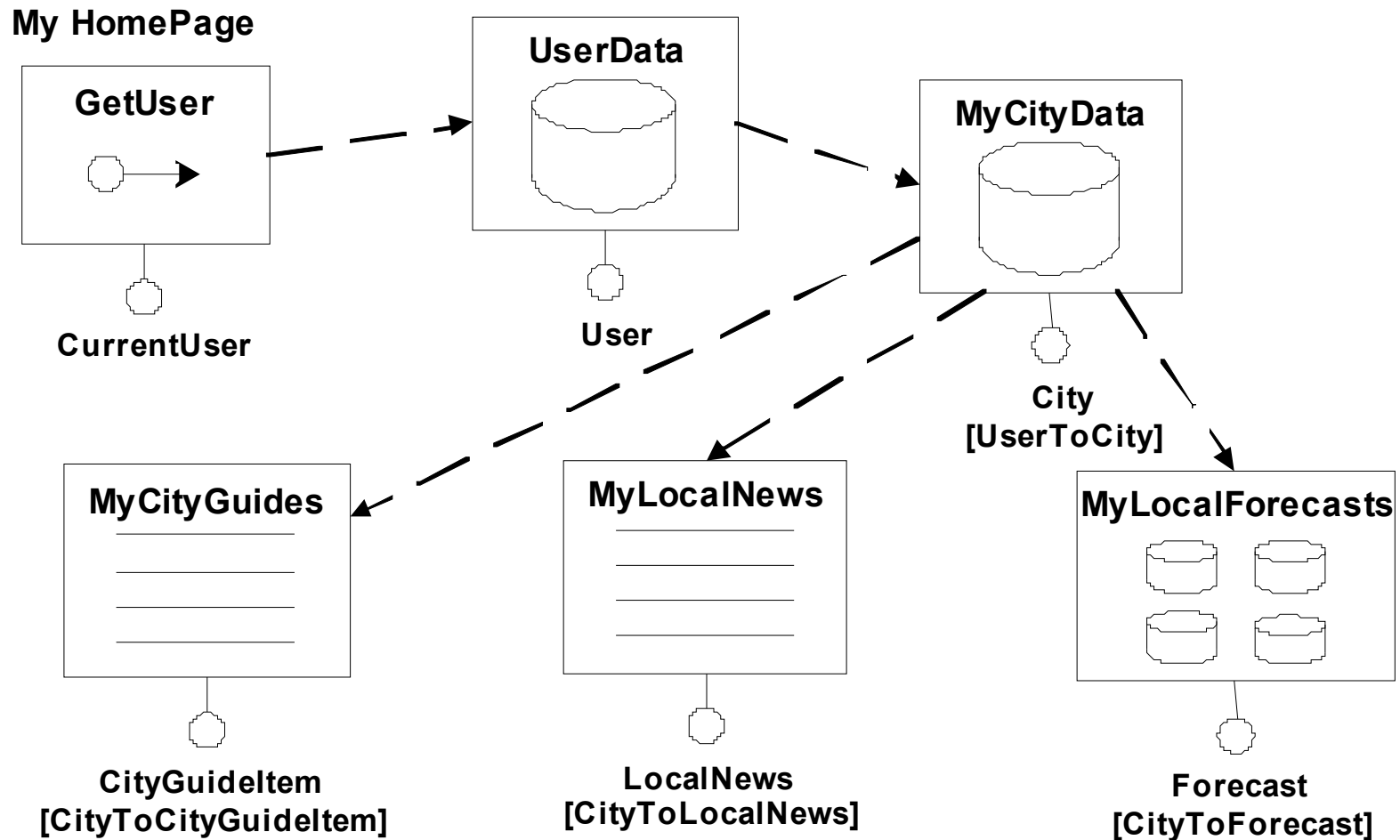
9.4.4 Personifiserings hypertekst underdiagram (1)

- Personifisering rommer flere hypertekstkonfigurasjoner for forskjellige personrelaterte hensikter.
- Nøkkelfaktoren i personifiserte hypertekster er leveringen av funksjoner og tjenester basert på brukerens identitet.
- Personifiserings underdiagram brukes til å lage hypertekstspesifikasjoner med følgende hensikter:

9.4.4 Personifiserings hypertekst underdiagram (2)

- Tillater eksplisitt samling og editering av brukernes personlige profildata.
- Muliggjør brukerinlogging, verifiserer «credentials» og sender autentisert bruker til passende «site view».
- Tillater publiseringsvalg og manipulering av innhold eid av bruker eller bestemt av preferanser i brukerprofilen.

9.4.4 Personifiserings hypertekst underdiagram (3)



9.4.5 Innholdsbehandlings hypertekst underdiagram

- Er typisk sentrert rundt hovedobjektene som kan opprettes, slettes, og modifiseres, koples til sine komponenter, festet til tilgangs entiteter og assosieres med andre hovedelementer for å gjøre sammenbindings underdiagrammet navigerbart.

9.4.6 ELLER-undersider

- Man ønsker å unngå å kopiere identiske enheter på forskjellige sider.
- Nøstede ELLER-undersider gjør at brukeren kan organisere sidene i en fast del og en variabel del. Den faste delen kan f.eks inneholde tilgangs underdiagrammet som er felles for alle sidene i et område.

9.6 Brukervennlig hypertekst (1)

- Som bruker av en nettside ønsker vi på en lettest og mest mulig oversiktlig måte å nå den informasjonen vi søker.
- Brukervennligheten til hypertekst kan bli forbedret ved å nøye velge det mest passende mønster på sider/enheter basert på brukerkrav og funksjonaliteten til siden/enheten.
- Valg av mønster for å presentere informasjon velges på grunnlag av struktur og innhold i data, og brukerkrav.

9.6 Brukervennlig hypertext (2)

- Mønster for å presentere data:
 - Multidata og enkle indekser
 - ♦ begrenset antall elementer som skal vises
 - ♦ elementer er kort beskrevet
 - Hierarkiske indekser
 - ♦ uttrykksfull, formidler logisk eller fysisk hierarki
 - Cascaded indeks
 - ♦ stegvis mer og mer spesialiserte valg for å nå den ønskede informasjonen

9.6 Brukervennlig hypertekst (3)

Destinations
① choose a region ② choose a country

Europe → Greenland → go

Europe, Africa, Middle East, Asia, Australasia+ Pacific, Americas

Where do you want to go

worldguide lp shop thorn tree travel ticker themeguides on the road postcards health subwway

home | search | help | newsletters | travel services

9.6 Brukervennlig hypertekst (4)

- Viktige punkter for brukervennligheten:
 - Navigering
 - ♦ landemerker på sider og områder leder til en definisjon av en navigasjonsbar
 - Orientering
 - ♦ gir brukeren mulighet til å se status på navigeringen
 - ♦ meningsfulle navn på sider og linker, breadcrumbs
 - Søk
 - ♦ store mengder data, unngå navigering og raskt finne ønsket objekt
 - Konsistens
 - ♦ konsistent bruk av sammensetning, navigasjonsmønster og presentasjonsmåte på siden gjør det hele mer brukervennlig

9.7 Hypertekstmodellering for multi- aparatapplikasjoner

- «Site views» kan benyttes når innholdet skal presenteres på forskjellige måter rettet mot ulike aparater, f.eks PC og mobiltelefon. Der utseende som skal vises på mobiltelefon må være mye enklere enn det som skal vises på PCen.