

FLOKKEN 1-87 - fag er uteligger!!!

Innhold:

Side3: Lederen ^v/Astrid

Side4:

Småspeideraksjonen - 87

Side12:

Friluftsåret-87

Side14:

Utelliggermerket

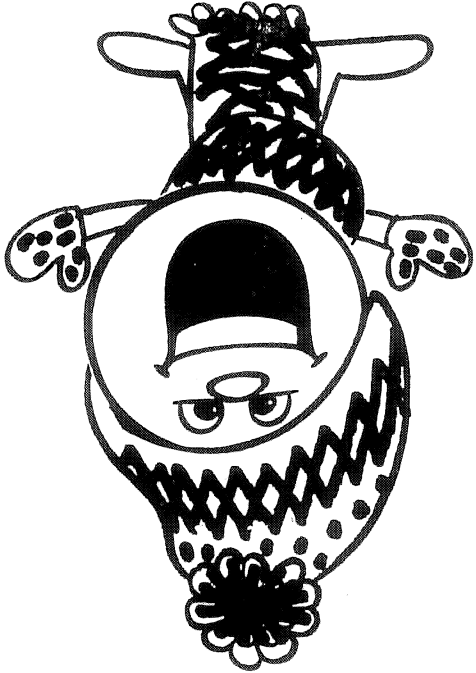
Side15:

Primitiv mat-merket

Redaksjon:

Astrid Ous Larsen
Arnehjellen 48
6023 Emblem

Tel. (071)30615



HEI ALLE "STORE OG SMÅ"LESERE!

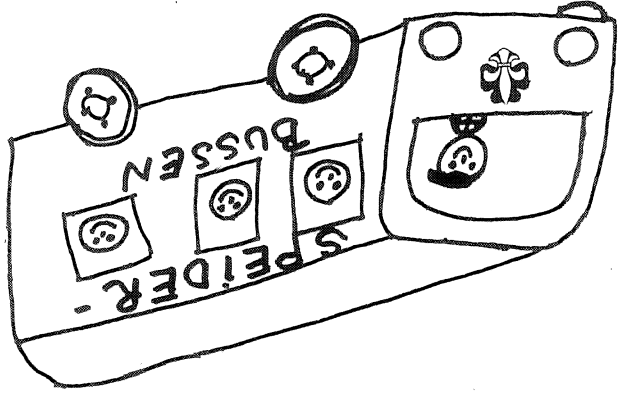
Et riktig godt nytt friluftssår ønskes dere fra
FLOKKENS redaksjon.
Jeg håper dere har friluftsliv i tankene når
dere skal sette opp terminlista for våren, og
vi skal i dette bladet gi dere noen tips som
vi håper dere kan ha nytte av.
Ellers har småspeideraksjonen-87 fått en
sentral plass denne gang. Når vi nå har god
tid til å forberede aksjonen, håper jeg at vi
kan skape positive holdninger til denne blandt
småspeiderne. Jeg tror det er viktig for at
aksjonen skal få et godt resultat.
Vi ønsker dere en god akjon!

Ha et riktig godt friluftssår!!

Astrid

'VI HAR ALLE ANSVAR FOR HVERRANDRE;

Småspeideraksjonen - 87.



Målet for aksjonen i år er Røde Kors sin feriebuss for funksjonshemmede, "Speiderbussen". Speiderbussen vil gå et ferietilbud til funksjonshemmede barn og unge som ellers ikke får ferie. Bussen er spesialinnredet for rullestolbrukere og sengeleggende, og den vil bli brukt for forskjellige steder i landet. Ved å ta kontakt med lokale Røde Kors lag, kan en få opplysninger om hvor bussen befinner seg, og når den eventuelt kommer til ditt hjemsted. Er det ønskelig å få nærmere kontakt med de ferierende, er det ingen ting iveren for det. Med dette som bakgrunn, skal vi prøve å skape holdninger hos småspeiderne (kanskje med oss selv også?) Det skulle sikkert ikke være vanskelig. Vi kan ta utgangspunkt i oss selv og trekke paralleller: -hvilke muligheter har vi til å feriere -hvor kan vi dra -hvilke hindringer treffer vi på

4

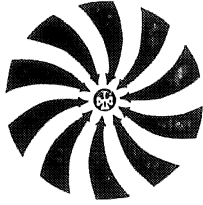
Prøv å få i gang samtale med småspeiderne omkring disse spørsmåla, og la det være opptakten til det videre arbeidet.

5

Om vi legger "hodene i bløt", er der mange måter å aksjonere på. Vi trenger nødvendigvis ikke bare å gå rundt med bøsser fra hus til hus. Vi kan f.eks.:

- spare på møtene
- holde tombolem/egenlagde gevinster
- ha stands m/bøsser og opplysningsmaterieill om aksjonen
- kaffe-og kakesalg ved et kjøpsenter ol.
- lage et arrangement hvor vi inviterer familie og venner, og har lodd salg, kaffe- og kakesalg.

Og der er sikkert mange andre ting vi kan finne på. Spørsmålet er: Hvor mye arbeid vil vi legge i aksjonen?



Vi kan la Tenkedagen og forberedelser til denne, inngå i aksjonsforberedelsene. Ta utgangspunkt i Speiderløftet og Speiderlovens §2. Et glimrende samtaleemne med småspeiderne.



Vi vet at det er mange flokker som ikke deltar i aksjonen. En enkel måte for disse å delta på er: La småspeiderne spare på hvert møte! Hvis alle sparer f.eks. Kr. 1,- på hvert møte fra nyttår og frem til mars, blir det noen kroner av det også. Men husk at dere må gi småspeiderne bakgrunns-stoff om aksjonen før dere starter sparinga.

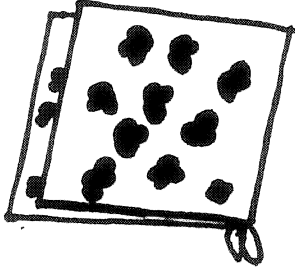
TOMBOLA

Tombola er for mange kanskje noe nytt. Det krever mye forberedelse, men gir også småspidderne stor glede. Det er ikke nødvendig å ta kontakt med politiet hvis dere skal stå ved en butikk. Det er butikkeieren som dere må innhente tillatelse fra. Er dere i tvil, så spør for sikkerhets skyld. Vi skal komme med noen tips til gevinsten som er enkle å lage.



grytekluter:

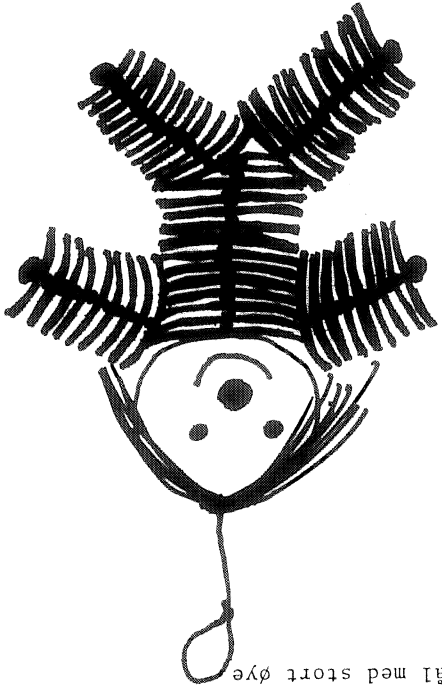
Dere trenger:
 -Bomullstoff 20cm.x40cm.
 -Til fyll: Boblestoff(vatt) 20cm.x 20cm.
 -Skråbånd til hempe ca. 8 cm.



Frengangsmåte:
 Legg bomullstoffet dobbelt med rettsida inn. Legg fylstoffet oppå og sy på symaskin langs tre sider. Vreng stoffet, Brett inn kanten, og sy rundt alle fire sider. Sy samtidig på hempa.

sprellmann:

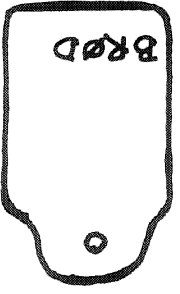
Dere trenger:
 -Hodet: 14 mm cellivattkule
 -Kropp: Filtrundingert som er noe større enn en Skrone,
 små plastperler (Nabbiperler)
 -Hår: Garn
 -4 treperler
 -Hattestrikk
 -Tynn hekletråd
 -Synål med stort øye



Frengangsmåte:
 Start med beina og fest ei treperle i trådenden.
 B

Frengangsmåte:
 Tre vekselvis en filtbit og ei plastperle i tråden, til beina har passe lengde. Fortsett med kroppen med dobbel tråd(fra beina). Del tråden ved settes en treperle på, og sy tråden tilbake til kroppen. Tre på et par filtbit og plastperler, og fest hodet: Sy tråden gjennom cellivattkula og fest den på toppen ved hjelp av ei plastperle.
 Hattestrikken festes også i denne perla. Lim på hår, øyner, nese og munn.

brødfjøl :

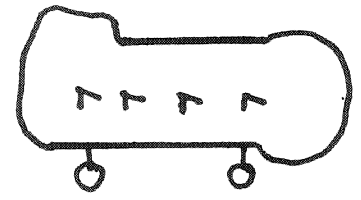


- Istk.plank, ca. 15cm. x 30cm.
- Sandpapir
- Sag
- Trebor

Dere trenger:

Fremgangsmåte:
 Sag til kantene og puss både kanter og overflater
 med sandpapir. Bor et hull i til slutt.
 (Det er sikkert ikke vanskelig å få kapp av plank
 hos en trelasthandler.)

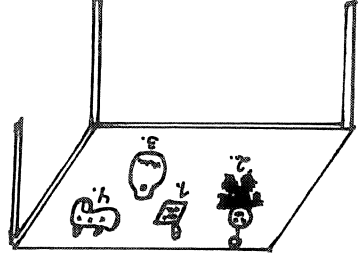
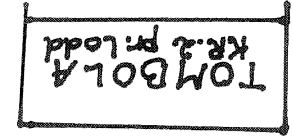
nøkkelnagg :



- Dere trenger:
- 1 stk. plank
- 2 stk. øyenskruer
- 3-4 stk. vinkeskruer
- Sag
- Sandpapir

Dere trenger:

Fremgangsmåte:
 Lag et mønster og tegn av på planken. Sag til der
 det er nødvendig. Puss alle kanter og overflater
 med sandpapir. Skru i øyenskruene og vinkeskruene
 og nøkkelholderen er ferdig.



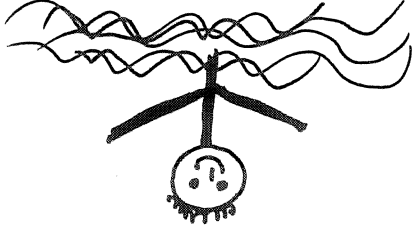
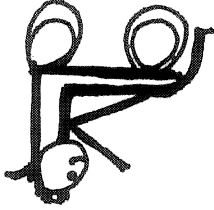
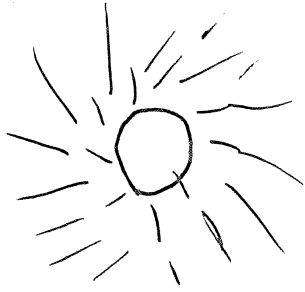
Sett i gang, der blir sikkert mange lykkelige
 vinnere ved tombolaen.

9

8

ARRANGEMENT

Det går også an å lage et arrangement på spederlokale, der vi kan invitere familie/venner til å komme. Til et slikt arrangement kan vi la småspeidere lage et drama omkring emnet: Funksjonshemmet/funksjonsfrisk på ferie. La alle bli engasjert fra begynnelsen, og la småspeidere lage kulliser og alt som trengs til. Og det er en selvfølgelig at de spiller alle rollene. Stensiler opp noen sanger som passer for anledningen til allsang, og selg vanlige kafepriser, på plakatene, så kommer Speiderkafe til inntekt for Spederbussen. Sett også opp prisene, som ligger litt under egenproduserte plakatene: Her er det i dag servering. Utanfor annonserer vi med store, lagte og kakebakkinga er det selvfølgelig småspeidere som har stått for. Dette er også en fin anledning til å vise fram speiderlokalene. Kanskje får vi noen nye medlemmer etterpå?



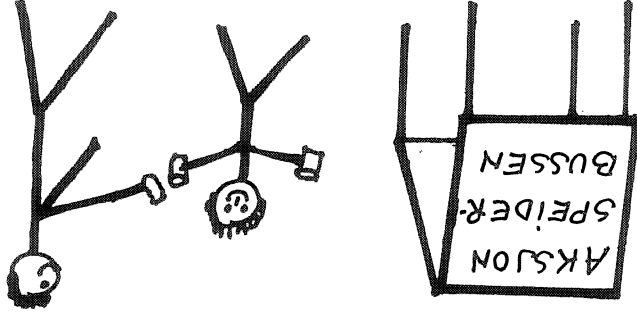
Til slutt ønsker vi en riktig vellykket SMASPEIDERAKSJON-87 med mye klingende mynt som resultat!!!

KAFFE/KAKESALG

I forbindelse med tomboia, eller som en egen aksjonsform, kan vi også selge kaffe og kaker. Hvis spederlokalet ligger i nærheten slik til at mye folk passerer det, kan vi f.eks. arrangere kafe. Vi dekker til noen bord inne så folk kan sette seg ned å "ta en pust i bakken", og småspeidene står for salg og servering. Utanfor annonserer vi med store, egenproduserte plakatene: Her er det i dag Speiderkafe til inntekt for Spederbussen. Sett også opp prisene, som ligger litt under vanlige kafepriser, på plakatene, så kommer det nok mange nysgjerrige folk inn. Kaffe- lagninga og kakebakkinga er det selvfølgelig småspeidere som har stått for. Dette er også en fin anledning til å vise fram speiderlokalene. Kanskje får vi noen nye medlemmer etterpå?

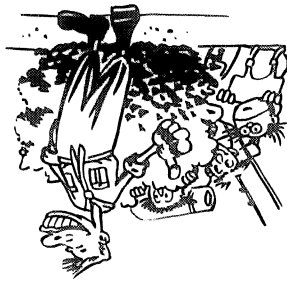
STANDS

Lag noen fine plakater som forteller om aksjonen vår, og la noen tavlur til å henge dem opp på. Ta med småspeidene, bøsse og godt humør, og still dere opp et sted hvor mye folk passerer en travelt lørdagsformiddag. Vær pågående mot folk og gi dem mer informasjon hvis det trengs. Her kan dere trekke inn f.eks. rovere til å hjelpe med oppsetningen av standsen. De er jo ikke tilknyttet noen aksjon ellers, så her har de muligheten til å ta et tak.



Noen aktuelle aktiviteter:

- Ski: På et møte får vi hjelp av en "skiskjerpert", som viser stell av ski, samt oppbevaring av disse. Skismøring hører også med. Husk fjellivett-reglene!
På neste møte eller en tur hvor vi inviterer foreldre/søsken, legger vi opp en skiløype m/oppgaver. Oppgavene må være en blanding av alvor og skjemt.
- Sykkel: På tak i f.eks. en rover som kommer og viser vedlikehold og lapping av sykler. La småspeidderne ta meg egne sykler og la de få prøve lapping selv. På et annet møte får dere noen andre til å hjelpe med å lage et sykkel-løype, hvor småspeidderne får testet sin sykkelferdighet. Prøv f.eks. slalom, balanse, sakte/hurtig sykling.
- Forandringer i naturen: Har dere en fast møteplass ute? Hvis ikke, prøv å finne en, og følg med hva som skjer der etterhvert som årstidene skifter. Se etter dyrespor og prøv å lage avtrykk av fotspor med gips. (Hvis dere ikke finner fotspor av dyr, prøv med avtrykk av Homo sapiens!)
- Badning, baderegler og sjøvetregler.
- Som avslutning drar dere på telttur med hele familien. Planlegg aktiviteter som familien også deltar i på ikk linje med småspeidderne i egne patruljer.
Resultat: KJEMPSSUKSSSS!!!



Friluftsåret - 87



Norges Speiderforbund har sagt at 1987 skal være FRILUFTSÅR. Det betyr dermed ikke at det er bare i år vi skal konsentrere oss om friluftsliv. Men vi skal i år tenke og handle ekstra mye friluftsliv, slik at det senere går automatisk inn i arbeidet vårt. Vi vet at friluftsliv er et av kjennetegnene i vår organisasjon, og det gjelder ikke bare om sommeren på finverdager, men til alle tider og i all sags vær.

Prøv å legge inn utemøter ofte i terminlista, allerede fra nyttår av.

Dere vil motta FRILUFTSKALENDEREN fra forbundet finne noen tips til aktiviteter. Vi vil også her presentere uteliggermerket og et primitiv mat-merke som er laget for småspeidderne. Det kunne vært artig å få en tilbakemelding på hvor mange nye uteliggere vi har fått i løpet av våren 1987. Vi ka dele inn opplysningene i tre:

- 1: Småspeidere
- 2: Ledere
- 3: Foreldre/søsken

Så kunne vi presentere tallet i FLOKKEN til høsten. Kanskje noen har en god terminliste de vil dele med andre også?



"Grader og merker, for våre verker, håper vi og få, og målet vårt å nå."

JEG ER UTELLIGGER!! er du?

HVIS IKKE, NÅ HAR DU SJANSEN!



Uteiliggermerket skal tas over et tidsrom på 6 mnd. Det er ikke bare småspeidernes som kan ta merket. Både ledere, og foreldre/søskn kan bli uteliggere, kjøpe merket og bruke det, bare de oppfyller merkekrava. Og det er enkle krav som skal oppfylles, se bare her:

KRAV TIL SMÅSPEIDERNE:

1. Ha deltatt på minst seks (6) utemøter.
2. Ha deltatt på minst to (2) turer.
3. Kravene skal være gjort over et tidsrom på 6 mnd.

KRAV TIL LEDERE:

1. Som for de andre i enheten.

KRAV TIL FORELDRE:

1. Ha deltatt på minst en (1) speidertur/leir.
2. Ha overnattet ute minst ett (1) døgn.
3. Kravene skal være gjort over et tidsrom på 6 mnd.

Merket fås kjøpt hos:

SUNNMØRE KRETTS av Norges speiderforbund
Kjipervikgt. 25
6000 Ålesund

Merket koster kr. 10,- og eyes på drakta over
høyre lomme.

PRIMITIV MAT - merket.



(merket ser ikke slik ut!!!)

merket av:

1. Hvilke tresorter egner seg best for bål-
brenning, og hvilke båltyper bør vi bruke?
2. Lage pinnbrød og grille pølser.
(Teori og praksis.)
3. Koke/steke egg over bål.
4. Tilberede dessert over bålet.



Merket kan bestilles fra samme adresse som
Uteiliggermerket.

TIL PUNKT I: Se i Mitt Speiderliv fra side 56 og utover. Der vil dere finne alle opplysninger dere trenger å vite.

TIL PUNKT 2, 3 og 4:

OPPSKRIFTER:

PINNBRØD:

250 gr hvetemel

1/2 ts salt

1/2 ts bakepulver

1/2 dl melk

Bland det tørre og spe med melka til en passe

"seig"deig.

Skjær en lang kjøpp av friskt løvtré. Spikk av

barken, og svi pinnen et øyeblikk over bålet

så sevja tørker inn. Trill en deigklump mellom

hendene til en lang, tynn pølse og sno den rundt

pinnen. Hold over glørne og dreil sakte rundt.

Steketid ca. 15 min.

PØLSER I SLABRIK:

Lag deig til pinnbrød. Stikk en tynn, barket

og oppvarmet pinne av løvtré gjennom ei pølse,

helst ei grillpølse. Tynn så deigen rundt og

det hele stekes over gløhagen til brødet er

lysebrunt.

KOKT EGG:

Egg kan kokes i en uthult sitron, potet, liten

nepe, appelsin, løk, potet, skjær av toppen,

hul ut og hell egget oppi. Lokket settes på

og det hele legges i glørne og dekkes til.

Bruk event. folie utenpå. Steketid ca. 8-10 min.

PHILLIPINSK BANANDRØM:

Du trenger en banan, smør, litt grapejuice, sukker

og kokosmasse. Bananen skrelles, deles på langs

og legges i folie. Hell på smelta smør, litt

Juice og strø sukker over. Lukk folien godt

til slutt.

Flere oppskrifter finner dere i:

PRIMITIV KOKBOK

utgitt av Norges Speiderforbund.

VELBEKOMME!!!

Skattejakt.

Et spill på "ubegrenset" tid, og lite forberedelse! Les gjørene reglene 2 ganger før du setter i gang. Tenk over hva du trenger av utstyr.

1. Tegn opp et ark, 20 X 20 ruter som skal være kvadratiske.

Merke av alfabetet A - T avsat og nedsett, og tallene 1 - 20

i begge sider. Rutene skal være tomme. Lag rutene litt store!

2. Dette eksempel som her er vist, er en facit for lederen,

og skal ikke vises til deltagerne.

3. Deltagernes deles i patruljer, og hver pat. får en fargeblyant.

Fass på så alle får forskjellige farger.

4. Bruk en vanlig Ludotering.

5. I spillet som her er vist, er det sjørøverjakt. Det er 4 opp-

gavefelt som heter SANDBANKE - REV - KRIGSSKIP OG PALMØY.

Hvert oppgavefelt har 6 - 10 oppgaver som pat. skal løse.

Det er ikke sikkert de rekker alle!

6. En del oppgaver innen hvert felt er hør sate opp som eks.

Andre oppgaver kan brukes, bare bruk fantasien!

7. La oss gå ut fra at det er 5 patruljer som deltar. Det skal da

være 5 like oppgavesett innen hvert oppgavefelt. Merk konfu-

lens: Pat. i oppgave SANDBANKE. Pat. i oppgave REV osv.

8. 1. pat. står toring, eks. 5, og velger en bokstav, f. eks.

J, og stferker seg så ned til J 5. Ved neste kast er det lov å

velge annen retning, f. eks. på skrå. Det er jo om å gjøre å

finne skatten! Det kan variere for hvert kast, og første

bokstav spiller nå ingen rolle, den nye streken stopper i en

rute med ny bokstav og nytt tall. Når pat. har streket ferdig,

ser lederen hva som står avmerket for den ruten. F. eks. MIJ -

der er det avmerket med P for PALMØY. Pat. får da en oppgave

fra oppgavefeltet PALMØY, går så og løser oppgaven, får så

en leder til å kontrollere utført oppgave, og kan så gå å slå

terning på nytt, for så å få en annen oppgave!

9. En "skatt" (karameller eller lignende) har lederen på forhånd

gjemt, og laget en "kartbeskrivelse" til gjemmesleder. Den av

patruljene som kommer inn til nytt kast og oppgaveutdeling når

lederen har bestemt at spiller skal sluttes av, (tiden er bestemt

litt på forhånd) får kartet utlevert. Når pat. har kastet toring,

streket til en ny rute, ser lederen på faciten og utbryter:

SKATTEN! Går kartet til pat. som da må finne skatten. (Skatten

er gjørene så romslig at det blir en smak til alle!)

Noen oppgaveideer til oppgavefeltet

PALMØY:

Dere har kommet til en palmøy. Her er det ikke lett å finne nord eller syd. Skriv ned et tenn fra naturen som viser hvor

SYD er. Noter også hvor vi finner de andre kompasretningene.

Dere har kommet til en øde palmøy - trodde dere! Nå viser det

seg at den er bebodd av hodejegere. De har satt frem krav om at de vil vite hvor dere er fra. Tegne de nordiske flagg og sett

navnet på landet ved siden av.

Dere har havnet på en palmøy. De innfødte må lære seg alfabetet.

Skriv det ned.

På denne palmøya er det en stor fin sandstrand. Gå på jakt

etter tomme sneglar og skall. Prøv å finne navn på disse.

Dere har landet på en palmøy. Det er midt på natten.

Tegne stjernehimmlen med minst tre forskjellige stjernebilder.

Tegne i sanden.

Dere er kommet til en palmøy. Det er midt på natten. Tegne klokka

ti på halv to (natt) og tyve minutter på seks (morgen)

Dere er kommet til en palmøy. Her er det ikke så lett å finne

hverken nord eller syd. Tegne en kompassrose. Skriv ned tre tegn

fra naturen som viser hvor nord er.

Dere har landet på en øde palmøy, trodde dere. Nå viser det seg

at den er bebodd. De vil vite hvor dere kommer fra. Tegne et

kart over de nordiske land. Merk av land og hovedsteder.

skattejakt forts.

FACIT TIL SKATTEJAKT

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	
1	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P
2	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S
3	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R
4	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P
5	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S
6	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R
7	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P
8	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S
9	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R
10	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P
11	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S
12	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R
13	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P
14	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S
15	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R
16	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P
17	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S
18	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R
19	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P
20	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S	P	R	S

S = Sandbarke

P = Palmøy

R = Rør

skattejakt forts.

Noen oppgaveideer til oppgavefeltet

REV:

Dere har gått på et rev. Ved hjelp av deres personlige mål, skal dere finne en pinne på 50 cm og en pinne på 1,25m (125 cm)

Dere har gått på et rev. Knut sammen knutetauene dere har til et langt tau. Bruk fiskerknop. Bruk det til å "dra" dere i land med.

Dere har gått på et rev. Mange er skadet. Legg tre bandasjer, (hode - hånd - kne) og spjekk et bein. Bruk det dere finner.

Et rev skjuler så mange ting. Her finner dere tang. Rist av en kvast tang i en bøtte sjø vann. Studer dyra som lever i tanga. Prøv å finne navn på noen av dyra.

På dette revet dere nå er, er det mye blåskjell. Prøv å åpne et blåskjell med kniv (ikke spiss) og finn ut hva som holder skjellene så godt sammen.

På dette revet er det også segler. Snu en snegl. Vær rask, og merk dere hva som skjer.

Dere har gått på et rev. Mange er skadet. Finn minst 10 forskjellige planter/trær til å koke medisjn av. Komponer selv en vidundermedisjn, og forklar hvordan den vil "virke"

Dere har gått på et rev. Flere mann er skadet. Legg en hodebandasje. En er så skadet at han/hun må bæres, eller fraktes tilbake på beste måte. En må gå på hendene når laget melder seg tilbake. (eller gå trillebår)

Noen oppgaveideer til oppgavefeltet:

SANDBANKE:

Dere har gått på en sandbanke. Dere ligger og venter på flo sju slik at dere kan komme av. Lag et solur mens dere venter. Dere har gått på en sandbanke. Mens dere venter, tegn dere det norske flagg med riktige forhold.

Dere har gått på en sandbanke. Bruk tiden til å lære dere en ny bevegelssassang. Finner dere ikke på noen, må dere ta en dere kan fra før. Dere må etterpå vise frem sangen!

Dere har gått på en sandbanke. Brett en kopp av papir mens dere venter på flo sju.

Dere sitter på en sandbanke og funderer hva en "kråkebolle" er. Har den et annet navn?

På sandstrender/banke er det mye som det er liv i. Finn noen eksemplarer av sjøstjerner.

I nærheten av stranden er det en molo (eller berg - steiner) Der kan dere finne litt tang. Ta det med, og finn navn på de forskjellige slagene.

På sandbankene/strendene finner dere mange fine skjell og sneglehus. Plukk noen og lag et fint motiv av de.

Denne Skattejaktten ble presentert på Jøløya under KROMS-84 for småspeiderombud. En virkelig alle tiders skattejakt. Håper vi ikke trækker lederne fra Jøløya på tærne ved å presentere den her uten å ha spurt på forhånd.

Astrid.

(skattejakt fort.)

skattejakt forts.